**Daily Scrum Ελεγκτή**

Άρχισα με την σύνταξη του έγγραφου test κάνοντας μια γενική εισαγωγή όπου ο αναγνώστης, δίνοντας μια πρώτη ματιά μπορεί να γνωρίζει τους τρόπους με τους οποίους έγιναν οι διαδικασίες αυτές, με ποια σειρά και κυρίως ποιες τεχνικές χρησιμοποιήθηκαν για να βγούνε τα συμπεράσματα αυτά εις πέρας.

Έπειτα της εισαγωγής, γράφτηκαν τα πρώτα pre-tests όπου με λίγα λόγια ο ελεγκτής εξηγεί το πλάνο των test πριν αυτά πάρουν μέρος κάνοντας μια μικρή γραπτή εισαγωγή σε αυτά μιλώντας για το τι θα ελεγχτεί και μια πιο παραστατική παρουσίαση μέσω των διαγραμμάτων.

Μετά την τέταρτη συνάντηση της ομάδας έγινε δεκτό να αλλαχθεί ο τρόπος που θα γίνουν τα test καθώς το backend ήταν έτοιμο πριν το frontend και για να γίνει οικονομία χρόνου θα τα test θα γίνουν σε units όπου κάθε μέρος του κώδικα θα δοκιμάζεται με τους αναγραφόμενους τρόπους στο App testing Journal στο οποίο θα γίνουν οι κατάλληλες αλλαγές.

Μετά από πολλές δυσκολίες που παρουσιάστηκαν από την Java και το eclipse αποφασίστηκε να γίνει αλλαγή περιβάλλοντος προγραμματισμού και αλλαγή της γλώσσας. Το περιβάλλον αλλάχθηκε σε Visual Studio της Microsoft και η γλώσσα σε C# . Λόγο αυτής της αλλαγής ξεκίνησα με την ανάλυση και testing του Ui καθώς αυτό παρέμεινε ίδιο για να μην χάσουμε παραγωγικό χρόνο λόγο της αναφερόμενης αλλαγής.

Τελείωσε το πρώτο μέρος της εφαρμογής και με αυτή, το έγγραφο με όλα τα test του Ui και τα αποτελέσματα τους.

Αρχίζοντας το δεύτερο μέρος της εφαρμογής το οποίο είναι η υλοποίηση των οθονών παρακολούθησης φαρμάκων και ταξινόμησης αυτών, ξεκίνησε ο σχεδιασμός των test για το τι θα δοκιμαστεί και με ποιόν τρόπο όπως και με το προηγούμενο sprint όπου έγινε ανάλυση του Log In screen. Αυτή την φορά οι διαφορές μεταξύ των δύο test είναι ότι αυτή την φορά θα γίνει χρήση του συστήματος κλειστού κουτιού καθώς το front-end είναι έτοιμο.

Μετά την ετοιμασία των σχεδίων test δεύτερης φάσης άρχισε και η σύνταξη των test για το παρουσιαστικό της εφαρμογής, κοινός , η σύνταξη του Ui testing δεύτερης φάσης.

Γράφτηκε αναφορά για την δυσλειτουργία και έπειτα από ανάλυση των προγραμματιστών λύθηκε συντόμως.

Έγινε ανανέωση κάποιων screenshots ανάλογα με τις αλλαγές των οθονών που πραγματοποιήσανε οι προγραμματιστές.

Αλλάχθηκαν τα screenshots που αναφέρονται στο Ui test για να ταιριάζουν τα τελευταία version των προγραμματιστών.

Έγινε έλεγχος της λειτουργίας προσθήκης χρηστών και ανακαλύφθηκε bug. Έγινε άμεσο report και repair μαζί με μερικές αλλαγές όσο αναφορά καινούργια interfaces.